

Glucogard



Kbelík - 3kg

Podporuje boj proti schvácení kopyt. Působí proti nedostatku výživných látek, které mohou přispívat k inzulinové resistenci, zhoršení prokrvení a poškození tkání v oblasti kopyt. Glucogard by proto měl být zařazen do krmných dávek všech koní, kteří mohou být schvácením kopyt ohroženi.

- pro doplnění výživných látek po schvácení kopyt, při akutním nebezpečí schvácení kopyt a jako náhrada minerálního krmiva při krmení pouze objemovým krmivem, ideální je použití v kombinaci s produktem EquiGard.

Složení: Pivovarské kvasnice 40 %, byliny 28% (mariánský bodlák, borůvkové listky, pastýřský penizek, pohanka, pískavice modrá, anýz, majoránka, fenykl), směs lněných a slunečnicových olejů lisovaných za studena 6,0 %, sladová kvasnicová mladina, zázvor, karnitin, skořice, sůl, česnek, magneziový acetát, magneziový fumarát, vápník z mořských řas, artyčoky, moučka z mořských řas, med.

Doporučené dávkování: Doplnkově při akutním schvácení kopyt: 50g denně na každých 100 kg tělesné hmotnosti koně; popřípadě rozmíchat ve vodě a podat stříkačkou do huby

Po prodělaném schvácení kopyt: nejprve 30 g denně, později 20 g denně na každých 100 kg tělesné hmotnosti koně po dobu několika měsíců

Pro podporu látkové výměny a stavu kopyta u náchylných koní, např. v rizikových ročních obdobích, při rizikových situacích počasí a pastvin: 20 g denně každých 100 kg tělesné hmotnosti koně po dobu 2 - 8 týdnů

Obsažené látky:		Výživně fyziologické přídavné látky na 1 kg:		Stopové prvky na 1kg:	
Surový protein	18,0%	Vitámín A	50.000 IE	Železo	150m g
Surová vláknina	7,5%	Vitámín D3	5.5001 E	Zinek	2.600 mg
Surový tuk	7,5%	Vitámín E	5.500 mg	Mangan	3.500 mg
Surové popeloviny	13,0%	Vitámín B1	100mg	Měď	850m g
Stravitelný surový protein		Vitámín B2	150mg	Jód	1mg
Stravitelná energie		Vitámín B6	100mg	Kobalt	20mg
		Vitámín B12	150mc g	Selen	4mg
Vápník	1,0%	Biotin	10.000 mc		
Fosfor	0,8%	Kyselina nikotinová	150mg		
Hořčík	1,0%	Kyselina listová	15mg		
sodík	0,9%	Kyselina pantotenová	140mg		
		Chlorid cholinu	2.000		